Проект «Змейка»

Проект задумывался как игра, в которой нужно управлять змейкой и увеличивать её размер, собирая "еду».

Цель проекта: создать расслабляющую игра с простым геймплеем, которая поможет пользователям отдохнуть от суеты. С технической точки зрения, углубиться в изучение библиотеки pygame.

Для создания игрового окна и всех элементов игры использовалась библиотека pygame. Для хранения данных об именах и счётах игроков использовалась библиотека sqlite3.

В настоящее время в игре можно выбрать одну из двух сложностей, управлять змейкой, ловить «еду». Змейка умрёт, если врежется в свой хвост или в границы поля.